

CHAMPIONNATS CANADIENS SENIORS

Il s'agit d'un événement à handicap simple avec trois (3) catégories d'âge réparties en deux (2) divisions distinctes; Le handicap sera de 100% de 240.

Division féminine et division masculine

1.1 CLASSIFICATIONS D'ÂGE - 50-59, 60-69, 70+

- La classification d'âge pour les Championnats canadiens seniors de dix quilles sera déterminée en fonction de l'âge du participant à l'année du tournoi.
- Tous les participants doivent posséder un statut actuel de participant inscrit au CTF.
- Si le statut actuel de participant ne peut pas être vérifié, un frais de participation affilié à la CTF de 50,00 \$ seront collectés.

- **EXIGENCES MOYENNES**

La moyenne à utiliser sera déterminée dans l'ordre suivant :

- Les participants doivent utiliser leur meilleure moyenne de ligue sanctionnée par le CTF/USBC, basée sur un minimum de 21 matchs pour la saison en cours ou la saison précédente. La moyenne la plus élevée sera utilisée. Si les participants ne jouent que dans des ligues non sanctionnées, ces moyennes peuvent être utilisées si elles sont supérieures aux moyennes sanctionnées. Si aucune moyenne de ligue sanctionnée n'est faite pour la saison précédente ou la saison en cours, une moyenne scratch sera utilisée.
- Les règles CTF 319d et 319e ne s'appliquent pas à cet événement.
- La moyenne d'un joueur peut être ajustée à la hausse avant de participer à n'importe quel événement. Si le lanceur n'accepte pas la moyenne assignée, les frais d'inscription seront remboursés (Règle 319c).
- Les lanceurs sont responsables de vérifier leurs moyennes avant le début de la compétition.

1.2 FRAIS D'ENTRÉE

- 165,00 \$ par participant
- Fonds de prix - 100,00 \$ Lignée - 65,00 \$
- La date limite d'inscription est le 28 mai 2027.
- Tous les frais de prix perçus dans chaque catégorie d'âge de chaque division seront remboursés à 100% aux participants de ces divisions.
- Un maillot peut être disponible à l'achat, mais ce n'est pas obligatoire
- Fonds de prix projeté basé sur 12 participations dans chaque catégorie d'âge de chaque division - 1200,00 \$. Prix symboliques à déterminer

1.3 FORMAT

- Les participants sont en compétition avec ceux de leur propre catégorie d'âge.
- Tous les participants joueront des épreuves qualificatives de 2 à 3 matchs, les 4 meilleurs accédant à la finale.
- En cas d'égalité pour la quatrième place, la série scratch la plus élevée sera utilisée comme bris d'égalité. Si un match nul existe encore, alors le jeu à gratter le plus élevé sera utilisé.
- Six (6) champions seront déclarés, un dans chacune des six catégories d'âge.
- Les qualifiés pour la finale joueront 3 matchs, le champion déclaré le plus élevé. Les quilles ne sont pas transférées de la qualification.

2 ÉQUIPEMENT DE QUILLES

- Chaque joueur de quilles doit avoir sa propre boule de quilles et ses chaussures de quilles.
- Toutes les boules de quilles doivent respecter les spécifications USBC. C'est la responsabilité du joueur de s'assurer que tout l'équipement est admissible à la compétition.
- Toutes les boules de quilles doivent figurer sur la liste approuvée par l'USBC à BOWL.com avant d'être introduites en jeu.
- Les boules de quilles bouchées sont permises.
- Des vérifications aléatoires de la boule de quilles peuvent être effectuées selon le besoin par la direction du tournoi.
- Les joueurs de quilles peuvent demander à faire vérifier leurs boules de quilles avant la compétition.
- Si un compétiteur utilise une boule de quilles qui ne figure pas sur la liste approuvée par USBC, ou qui ne répond pas aux spécifications USBC, le joueur sera disqualifié du tournoi.

Utilisation d'abrasifs sur la surface à billes ou autres modifications

- Une fois la compétition commencée, aucun abrasif, nettoyant ou polissage ne peut être utilisé sur l'équipement. L'utilisation d'abrasifs, nettoyants ou polissages est permise pendant les entraînements et l'échauffement, mais jamais pendant la compétition. De plus, tous les produits de ponçage doivent être retirés de la zone de compétition (c'est-à-dire abralon, papier sablé, etc.).
- Si un abrasif, un nettoyant ou un polissage est utilisé, la balle est retirée du jeu pour le reste de la manche.
- Si un abrasif, un nettoyant ou un polissage est utilisé, et que la balle est lancée en compétition, le joueur est disqualifié.

REMARQUE : Le directeur du tournoi peut permettre à un joueur d'enlever des substances étrangères de la surface de la boule de quilles avec des nettoyants autorisés, au cas par cas.

Échecs de balle

Des vérifications de la boule de quilles peuvent être effectuées selon que le directeur du tournoi le juge nécessaire.

Poudre

Aucune substance, y compris mais sans s'y limiter, ne peut être appliquée sous les chaussures d'un joueur.

3 SITUATIONS DE BALLES MORTES

Le directeur du tournoi doit être appelé et prendra toutes les décisions concernant les situations de balles arrêtées.

3.1 Lancer sur la mauvaise piste

- La règle 9 du CTF s'appliquera si vous jouez sur la mauvaise piste

3.2 Lancer hors tour

- Lancer hors de son tour est une situation de balles mortes (règle 8 du CTF).

3.3 Bois mort

- Si une goupille est dans le canal, elle doit être retirée avant la prochaine livraison. Si un autre concurrent estime que le tombé est en jeu, il doit être retiré avant qu'un coup ne soit lancé.
- Si le compétiteur tente une conversion de réserve pendant qu'un tombé est en jeu, et que la balle touche le bois mort avant de quitter la surface de la piste, il ou elle recevra zéro pour ce coup.
- Si le compétiteur tente une conversion de réserve pendant qu'une quille est en jeu et qu'une quille après avoir touché le bois mort fait tomber une ou plusieurs quilles, il ou elle recevra zéro pour le tir.

3.4 Goupilles manquantes

1. S'il est déterminé qu'il manquait des quilles sur le support où un concurrent a tiré, il ou elle doit refaire ce tir.

4 DÉLAIS

À déterminer lors de l'approbation des règles du tournoi

5 CODE VESTIMENTAIRE

Les participants doivent porter des tenues appropriées. Des exemples de vêtements interdits incluent, sans s'y limiter :

- Chapeaux (raisons médicales seulement)
- Des débardeurs, des hauts nus, des ventres nus, des hauts à bretelles fines, etc.
- Tenue d'entraînement, jupes courtes, jeans qui ne sont pas propres, propres ou en bon état
- Les peintures sportives, shorts en jeans ou shorts courts ne sont pas permis.
- Les joueurs devront changer si la tenue est jugée inappropriée par la direction ou le représentant du tournoi. La décision de la direction du tournoi ou du désigné sera finale.

6 NOURRITURE, BOISSONS ET TABAC

La nourriture extérieure ne sera PAS permise dans le centre de quilles. Les bonbons durs, les bonbons à la menthe et la gomme sont permis. Cela inclut du début de l'entraînement jusqu'à la dernière balle lancée pour le score dans chaque équipe.

- Les joueurs ayant une condition médicale qui doivent manger plus que ce qui est mentionné ci-dessus pendant la compétition doivent en informer le bureau du tournoi avant de jouer.
- Le non-respect peut entraîner la disqualification.

7 FAUTES

- Les règles de la CTF concernant les fautes seront respectées. Si à tout moment pendant un tir le voyant de faute clignote, il doit être noté comme une faute. Si le joueur souhaite protester contre la faute, une décision de la direction du tournoi doit être rendue avant la fin du match. La décision de la direction du tournoi sera finale.
- En cas de faute intentionnelle, la direction du tournoi doit être immédiatement informée. Le joueur ne recevra aucun tombé pour cette balle et ne recevra aucune balle supplémentaire dans ce frame.
- Une faute intentionnelle est une faute causée par quelque chose d'inhabituel à une livraison normale et fait intentionnellement, comme un coup de pied à la ligne des lancers francs. Si, dans l'acte de faute intentionnelle, l'action du joueur est jugée indigne, il/elle sera soumis aux sanctions prévues pour cette infraction.

8 ATTRIBUTION DES VOIES

- L'attribution des couloirs sera affichée sur le site du tournoi au plus tard une demi-heure avant chaque équipe.

9 MOTIF D'HUILE DE VOIE

- Le schéma sera affiché au lieu du tournoi au plus tard au début du premier quart officiel pour chaque événement.
- Un motif à huile Standard sera utilisé pour le tournoi

10 ARRIVÉE TARDIVE

- Tout participant arrivant en retard aux blocs de qualification commencera à jouer dans le frame qui sera ensuite éliminé. Un joueur de bowling ne sera pas crédité de quilles pour des frames manqués.

11 PERSONNEL DANS LA ZONE DE COMPÉTITION

- Le directeur du tournoi définira la zone de compétition avant le début de la compétition.

11.1. Personnel autorisé

- Seuls les compétiteurs du tournoi, le personnel du CTF et les bénévoles du tournoi sont autorisés à se rendre dans la zone de compétition pendant la compétition. Le personnel médiatique couvrant l'événement peut être autorisé à entrer dans la zone de compétition au cas par cas.

11.2. Équipes entrantes

- Les compétiteurs des équipes entrantes ne peuvent pas entrer dans la zone de compétition tant que leurs paires de départ et adjacentes n'ont pas terminé.

12 RÉCOMPENSES ET RÉCOMPENSES

- Les paiements des prix seront envoyés par virement électronique dans les 30 jours suivant la fin du tournoi (Règle 309 CTF) à moins qu'une autorisation de prolongation soit accordée par la certification du tournoi CTF.
- En cas d'égalité dans une division, les prix seront partagés également.

13 PROTESTATIONS

- Les protestations concernant la précision des points doivent être déposées immédiatement auprès de la direction du tournoi.
- Les plaintes concernant les conditions d'approche ou d'autres équipements doivent être signalées au directeur du tournoi. Une inspection sera effectuée et, si nécessaire, des corrections seront effectuées. Si une plainte est jugée injustifiée, le concurrent doit procéder aux quilles, sinon les parties seront déclarées forfeites.

14 EFFECTIFS

- La direction du tournoi se réserve le droit de modifier le nombre d'équipes de qualification dans le tournoi jusqu'à sept jours avant la première journée de qualification, en fonction des inscriptions.

15 DÉBUT DE LA COMPÉTITION

- La définition du « début de la compétition » est le moment où la première balle d'un participant est lancée pour le score pendant la compétition. Cela inclut la phase de qualification et la ronde des avancés.

16 GESTION DU TOURNOI

- La direction du tournoi a l'autorité finale pour interpréter les règles du tournoi et prendre des décisions concernant tout ce qui n'est pas couvert par les règles.

17 SE RETIRER APRÈS LE DÉBUT DU TOURNOI

- Pour se retirer avant le début du tournoi, le compétiteur doit en informer le directeur du tournoi.
- Tout compétiteur souhaitant se retirer pendant que le tournoi est en cours doit aviser les joueurs de sa paire, puis obtenir la permission du directeur du tournoi.