



*Canadian Tenpin Federation, Inc.
Fédération Canadienne des Dix-Quilles, Inc.*

CHAMPIONNATS CANADIENS DES JEUNES 2024

RÈGLEMENTS ET RÈGLEMENTATIONS DU TOURNOI

Les Championnats Canadiens des Jeunes (CCJ) est un tournoi sanctionné par la Fédération Canadienne des Dix Quilles (FCDQ), est ratifié par la FCDQ et est organisé dans le but de déclarer les champions canadiens dans chacune des divisions suivantes :

Filles, individuels: Bantam, Junior, Intermédiaire, Sénior

Garçons, individuels: Bantam, Junior, Intermédiaire, Sénior

Doubles: Filles et garçons : Bantam, Junior

Filles et garçons : Intermédiaire, Sénior

Filles en équipe: Bantam, Junior, Intermédiaire, Senior

Garçons en équipe: Bantam, Junior, Intermédiaire, Senior

Filles, global (all-events): Bantam, Junior, Intermédiaire, Senior

Garçons, global (all-events): Bantam, Junior, Intermédiaire, Senior

Tous les âges seront déterminés à partir de la date du 1^{er} août précédant les championnats canadiens des jeunes.

Bantams : 11 ans et moins

Juniors : de 12 à 14 ans

Intermédiaires : 15, 16 et 17 ans

Séniors : de 18 à moins de 22 ans, au moment de se qualifier.

TOUS LES RÈGLEMENTS NON COUVERTS PAR LE PRÉSENT TEXTE SERONT RÉGIS PAR LES RÈGLES GÉNÉRALES DE JEU DE LA FCDQ.

1. **LE RÈGLEMENT D'ADMISSIBILITÉ 300D DE LA FCDQ SERA EN VIGUEUR.** Un jeune quilleur qui joue dans une ligue de jeunes ou qui joue dans une ligue de jeunes et une ligue d'adultes doit avoir participé à au moins 21 matchs du calendrier de la ligue de jeunes, grâce auxquels il s'est qualifié afin de participer à un tournoi de jeunes. La reconnaissance des exploits sera pourvue pour ceux-ci, telle que décrite dans le manuel du programme de la FCDQ par leur ligue. Les exemptions scolaires provinciales sont également des critères d'admission acceptables pour le tournoi CCJ.

2. Chaque province, à l'exception de l'Ontario, peut être représentée par huit (8) quilleurs. Bantams : 1 fille et 1 garçon, Juniors : 1 fille et 1 garçon, Intermédiaires : 1 fille et 1 garçon et Seniors : 1 fille et 1 garçon. L'Ontario peut être représentée par deux équipes de 8 joueurs comprenant 1 fille et un garçon dans chacune des catégories d'âges (bantam, junior, intermédiaire et sénior). Ces deux équipes représenteront le nord de l'Ontario et le sud de l'Ontario.



Canadian Tenpin Federation, Inc.
Fédération Canadienne des Dix-Quilles, Inc.

3. Dans l'éventualité qu'il y ait absence d'un joueur lors des doubles ou dans une équipe, des meneurs seront utilisés tels que requis. Les compétiteurs sur des doubles ou équipes incomplètes ne rivaliseront que pour les pointages GLOBAUX (ALL-EVENTS).
4. La province hôte fournira les meneurs (pacers), s'il y a lieu. Aucuns meneurs ou joueurs complémentaires ne seront requis, à moins qu'il y ait un regroupement incomplet.
5. Les événements se dérouleront dans l'ordre suivant: les équipes, les doubles et les parties individuelles.
6. L'ordre des alignements sera comme suit...
 - (a) Équipes: Bantam, junior, intermédiaire, sénior.- Un alignement réglementaire comprend 4 quilleurs inscrits d'une province.
 - (b) Doubles – Filles et garçons - Un alignement réglementaire comprend 2 quilleurs inscrits d'une province.
7. Chaque événement sera constitué d'une ronde de jeu par match avec un point accordé pour chaque victoire et un demi-point lorsqu'il y a égalité.
8. Dans l'éventualité d'une égalité pour l'attribution d'une position pour une médaille, une partie complète devra être jouée. Tout bris d'égalité subséquent sera réalisé de la même façon.
9. Le nombre accumulé de quilles abattues dans les parties individuelles, les doubles mixtes et dans l'évènement en équipes déterminera les gagnants pour les pointages globaux (all-events). Deux médailles seront attribuées dans le cas d'une égalité.
10. Tous les athlètes et les entraîneurs doivent adhérer à la politique des médias sociaux, voir dans le manuel.
11. DURANT LA COMPÉTITION:
 - a) La séance de pratique aura une durée minimale de 15 minutes avant le début de la première séance de chaque journée. Les allées de pratique seront les allées attribuées de départ.
 - b) On s'attend à ce que les compétiteurs surveillent leurs pointages. Toute erreur devrait être immédiatement portée à l'attention du marqueur. Si le marqueur de pointage ne peut corriger l'erreur, l'officiel de l'allée prendra une décision. Si vous ne le faites pas, le comité d'appel prendra une décision finale.
 - c) Chaque pointage ou score doit être parafé (initiales) par les quilleurs, s'ils ne sont pas directement téléchargés dans le logiciel du tournoi et ils seront annoncés par le directeur du tournoi. Le pointage électronique du centre de quilles aura préséance sur toute divergence de pointage durant la compétition.
 - d) Tout conflit ou divergence concernant le pointage doit être porté à l'attention de l'officiel du tournoi avant de quitter le centre de quilles à chaque jour. Les quilleurs doivent être prêts à jouer lorsque c'est leur tour.



Canadian Tenpin Federation, Inc.
Fédération Canadienne des Dix-Quilles, Inc.

- e) Les quilleurs ne doivent pas quitter l'aire de jeu sans le consentement de leurs entraîneurs. Un pointage de zéro sera attribué pour tout carreau manqué.
- f) Dans l'éventualité d'une blessure durant le tournoi, un pointage de zéro sera inscrit pour tous les carreaux et non jouées dans les événements en équipe, en double et individuel. Un meneur 'pacer' peut remplacer le quilleur blessé. Les points gagnants seront uniquement attribués à une province du dit événement ayant un alignement conventionnel.
- g) Aucun aliment ou breuvage ne sera permis dans l'aire de jeu et aucuns dispositifs électroniques ne seront tolérés durant le jeu.
- h) Une province peut avoir le nombre d'entraîneurs qu'elle désire. Seulement deux (2) entraîneurs désignés peuvent être présents dans l'aire de jeu durant la compétition. Tous les entraîneurs doivent posséder une certification en Compétition-Introduction de la FCDQ.
- i) Avant la compétition, durant les pauses ou période de repos, vous devrez demeurer dans l'aire de jeu. Les participants ne devront pas quitter l'établissement ou jouer à des jeux d'arcade durant la compétition et les bris d'égalité. À la fin des activités de chaque jour, vous vous regrouperez avec votre entraîneur.
- j) Les participants demeureront sur leurs allées de compétition jusqu'à ce qu'ils leur soient demandés de quitter.

12. CERTIFICATION DES BOULES DE QUILLES:

- a) Aucune certification des boules sur place n'est requise, puisque seulement les boules de quilles inscrites sur la liste approuvée par World Bowling peuvent être utilisées durant cet événement. Cette liste se retrouve sur le site web de la WB (www.worldbowling.org).
- b) Immédiatement après la pratique officielle, un formulaire d'enregistrement des boules de quilles comprenant toutes les boules qui seront utilisées pour la compétition devra être complété et remis au comité technique. Un quilleur ne peut utiliser que six (6) boules de quilles déjà enregistrées. Les quilleurs peuvent également ajouter une nouvelle boule à leur arsenal, pourvu qu'ils possèdent moins de 6 boules enregistrées. Toute nouvelle boule doit être ajoutée à leur liste de boules enregistrées durant la séance de pratique officielle. Toutes les autres devront être retirées du site de la compétition. Un quilleur peut échanger une boule ou plus avant le début officiel de l'événement. Une boule de quilles endommagée ne peut être remplacée que par une boule enregistrée. Les quilleurs peuvent être aidés par le gérant, l'entraîneur ou un parent pour le déplacement de son équipement de quilles entre les parties.
- c) L'utilisation d'une boule de quilles qui n'a pas été enregistrée causera une disqualification des parties dans lesquelles cette boule a été utilisée.
- d) Chaque quilleur est responsable de son équipement après la fin du tournoi.
- e) Le directeur du tournoi ou une personne désignée fera des vérifications aléatoires de l'équipement de quilles avant le début de chaque session. L'inspection comportera la vérification visuelle du numéro de série.
- f) L'altération à la main de la surface des boules de quilles est acceptée entre les parties, pourvu qu'elle soit faite dans un endroit désigné et que celle-ci ne provoque pas un délai de jeu du quilleur. Le changement des prises de doigts et de l'agrandissement des trous sont permis durant le jeu.
- g) L'altération de la surface d'une boule, outre de ce qui est mentionné en (f), est permise uniquement dans un endroit désigné durant la séance de pratique officielle, durant la séance de pratique précédant immédiatement une séquence de compétition et entre les séquences de la compétition. L'altération de la surface de la boule de quilles n'est donc pas permise durant la partie, sinon le pointage sera de zéro (0) pour cette partie.



Canadian Tenpin Federation, Inc.
Fédération Canadienne des Dix-Quilles, Inc.

13. HABILLEMENT ET IDENTIFICATION

- (a) Les participants doivent porter les uniformes provinciaux désignés pendant la compétition, les chemises d'équipe avec le nom de la province dans le dos et les pantalons noirs sont requis, ce qui comprend les shorts, les jupes, les jupes ou les pantalons habillés. Si un membre de l'équipe décide de porter un short, par exemple, les autres membres de l'équipe ne sont pas obligés de porter le même bas, bien que ce soit fortement recommandé. Toute violation du code vestimentaire par un concurrent entraînera sa disqualification de l'événement.
- b) Durant la séance officielle des CCJ, votre habillement ou uniforme d'équipe vous identifieront comme membre du regroupement officiel.
- c) L'identification du commanditaire devra être située sur l'une ou l'autre des manches du polo du participant et ne doit pas excéder 3 pouces par 3 pouces.

14. **UN MANQUE D'ESPRIT SPORTIF, UN MAUVAIS LANGAGE OU UN GESTE ABUSIF SUR L'ÉQUIPEMENT DE QUILLES** ne seront aucunement tolérés et il en résultera une pénalité pour le prochain carreau. On s'attend à ce que les quilleurs se conforment aux règlements fondamentaux de l'esprit sportif et aux règlements stipulés par le comité du tournoi national des jeunes de la FCDQ. Après un deuxième avertissement, la pénalité d'un carreau, soit "0" sera imposée. On devra se conformer à tous les règlements de la FCDQ et toute violation des règlements pourrait donner lieu à une disqualification immédiate.

15. **LES DROGUES, STIMULANTS OU BREUVAGES ALCOOLISÉS NE SERONT TOLÉRÉS EN AUCUN MOMENT.** Les médicaments prescrits qui doivent être utilisés seront approuvés par l'entraîneur et l'officiel du tournoi et devraient être inscrits sur le formulaire médical. Si cette infraction se produit, le quilleur sera immédiatement disqualifié.

16. **Aucun produit du tabac ne peut être utilisé dans le centre de quilles OU À TOUT ENDROIT OÙ SE DÉROULE UNE ACTIVITÉ OFFICIELLE.**

17. Toute contestation (ou protêt) doit être déposée par écrit au directeur du tournoi dans les 30 minutes avant la fin de l'événement dans lequel il y a contestation.

18. Les quilleurs doivent informer immédiatement leur entraîneur ou leur gérant d'équipe de tout incident inhabituel ou d'un problème médical.

19. La date de clôture de ce tournoi est le 15 mars et le siège national de la FCDQ doit recevoir les frais d'inscription de 800,00 \$ de chaque province avant cette date.

20. L'heure du couvre-feu est de 23h00, tous les athlètes doivent alors être à ce moment dans leurs chambres d'hôtel.

Tous les règlements et les indications ci-dessus sont faits pour vous aider à bien représenter votre province et afin de participer à un tournoi plaisant et sans anicroches.